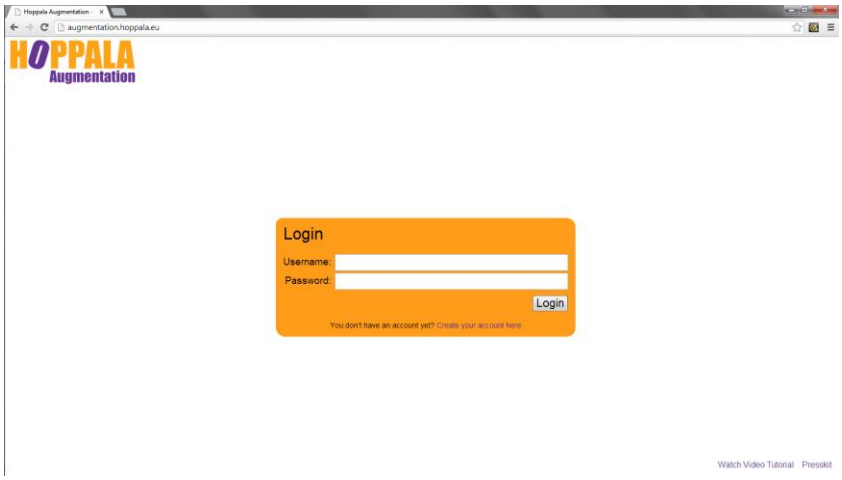
Manual Técnico
Junaio y Hoppala

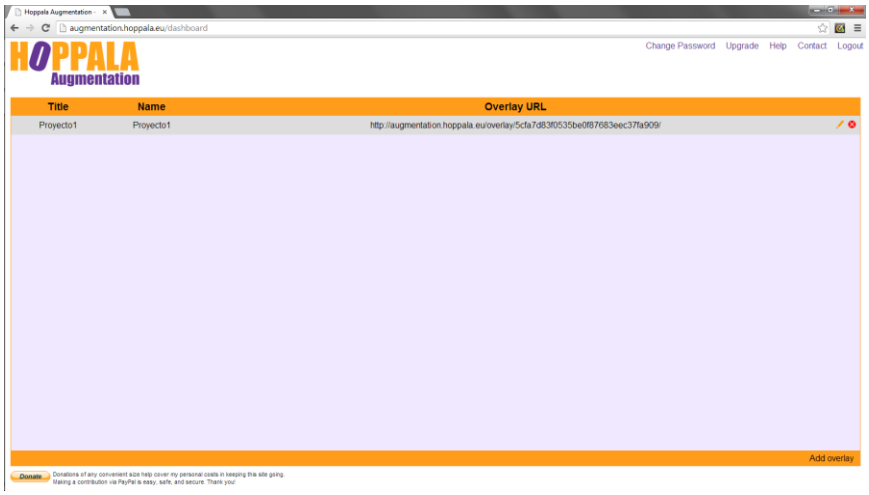
Si desea modificar los marcadores de la realidad aumentada para exteriores dentro del campus o crear un nuevo proyecto que abarque otros lugares afuera de la universidad será necesario seguir los siguientes pasos.

Ingresar a la página de la plataforma Hoppala en el link: http://augmentation.hoppala.eu/
Y crear la cuenta llenando los requerimientos obligatorios por parte de Hoppala.

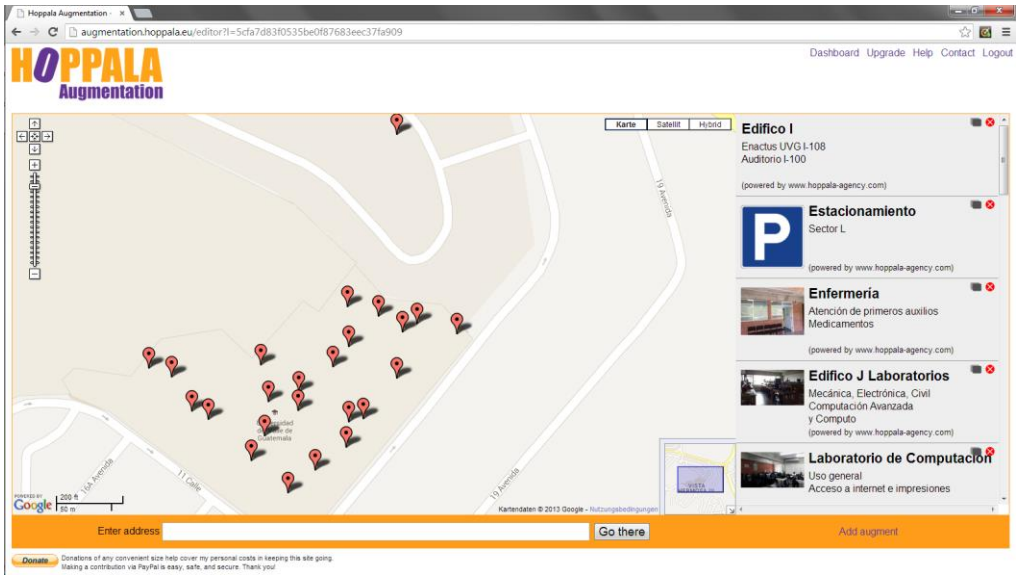


*También puede hacer click en la esquina inferior derecha sobre “Watch Tutorial” para observar un tutorial sobre el uso de Hoppala.

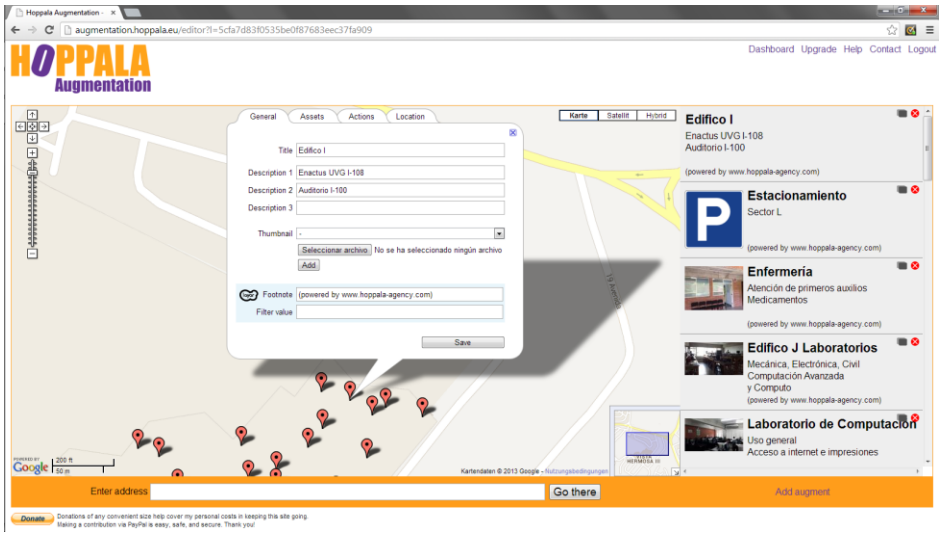
En esta pantalla se crea un “overlay” o proyecto, modificando el título y el nombre. Se puede agregar otros haciendo click en “add overlay” en la esquina inferior derecha. Para empezar a editar los puntos de interés hacer click sobre el link que se encuentra debajo de “Overay URL”



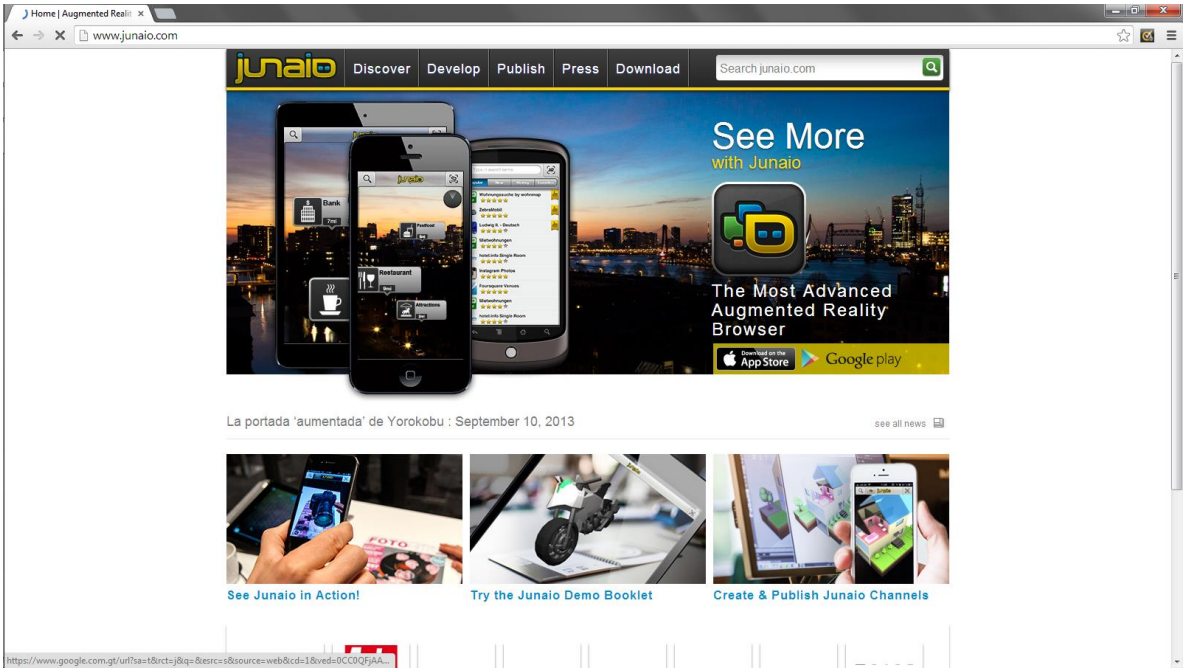
En la ventana aparecerá un mapa que provee el servidor de Google Maps, en la esquina inferior derecha se encuentra la opción para agregar puntos de interés, “Add augment”. La tabla derecha muestra los puntos ya agregados, uniéndolos con un marcador de color rojo. El marcador rojo indica en qué coordenadas aparecerá sobre el mapa dicho punto de interés.



Se puede realizar click sobre los marcadores o solo los puntos de interés en la tabla de la derecha para desplegar la información y las opciones de personalización. Se incluyen las opciones de videos, imágenes, o información.



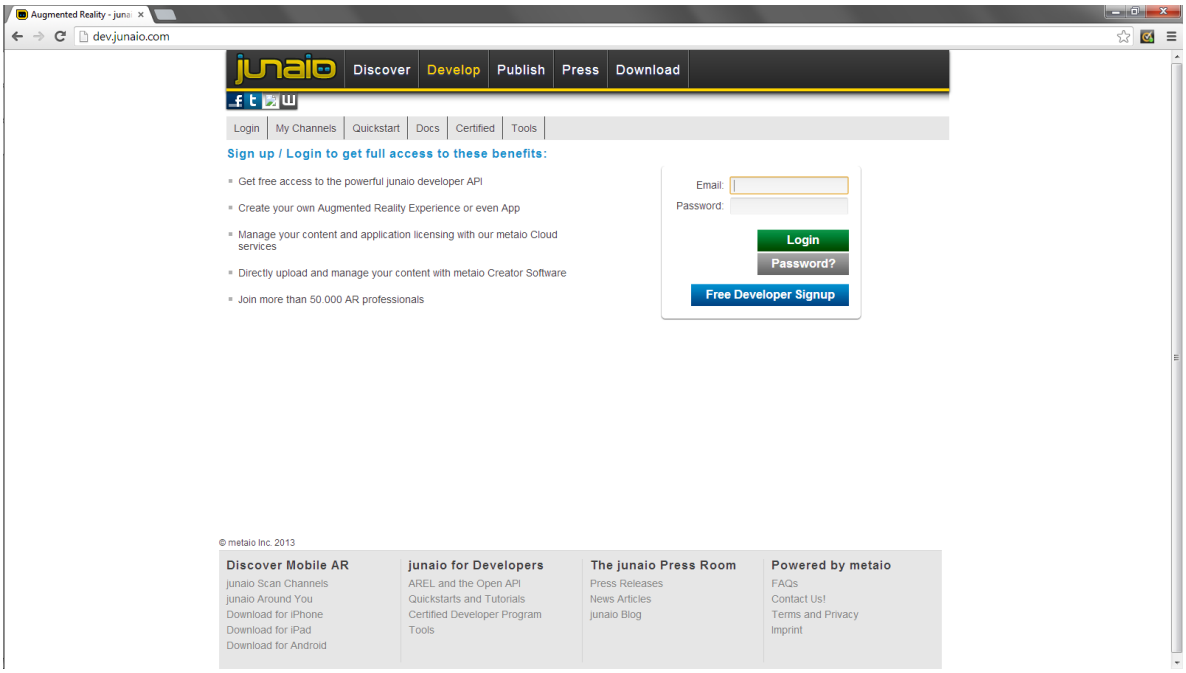
Cuando ya se tengan los puntos de interés agregados es necesario unir el “overlay” de Hoppala con la aplicación de Juanio. Primero se necesita crear una cuenta en Juanio, ingresando al link: www.juanio.com Hacer click sobre la pestaña “Develop” en la parte superior de la página.



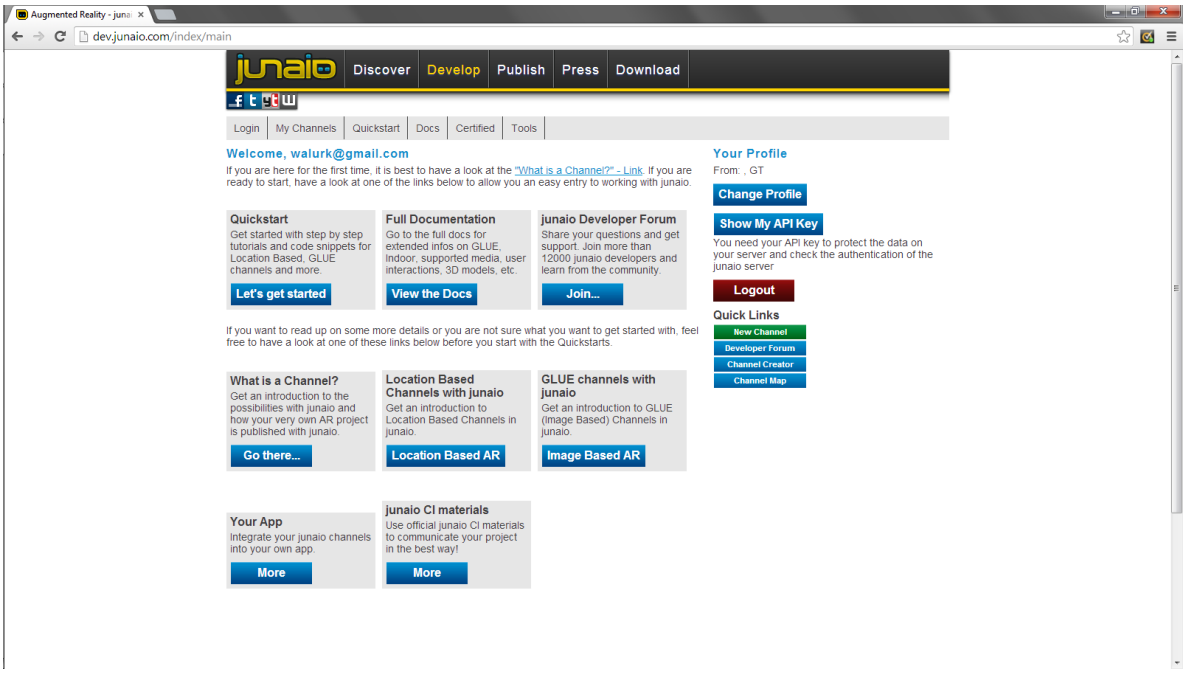
Hacer click en la pestaña de “Login” en la esquina superior izquierda.

Develop | Augmented Rea
www.junaio.com/develop/
junaio
Discover
Develop
Publish
Press
Download
Search junaio.com
Login
My Channels
Quickstarts
Docs
Certified
Tools
Helpdesk
junaio Users
junaio
Backend
Your Server
Become a junaio developer!
Sign Up for Free!
What is junaio?
junaio is the easiest entry point to developing and publishing augmented reality and location-based experiences. As a free app for Android and iOS devices, junaio has several million users and a thriving international and professional developer community.
Why develop with junaio?
Create and publish your own Augmented Reality campaign for junaio or your own app. junaio offers access to the most comprehensive Augmented Reality technology coming from the research labs of AR industry leader Metaio. With multiple ways and approaches to inserting digital information into the real world and no app submissions necessary, junaio offers the most flexibility out of any commercial AR platform.
Become a part of the junaio community!
Get access to a growing community of several million users, and connect with over 12.000 junaio developers. junaio offers one of the most active and reliable Augmented Reality ecosystems in the world since 2010.
Start with 3 simple steps:
junaio
Become a junaio developer!

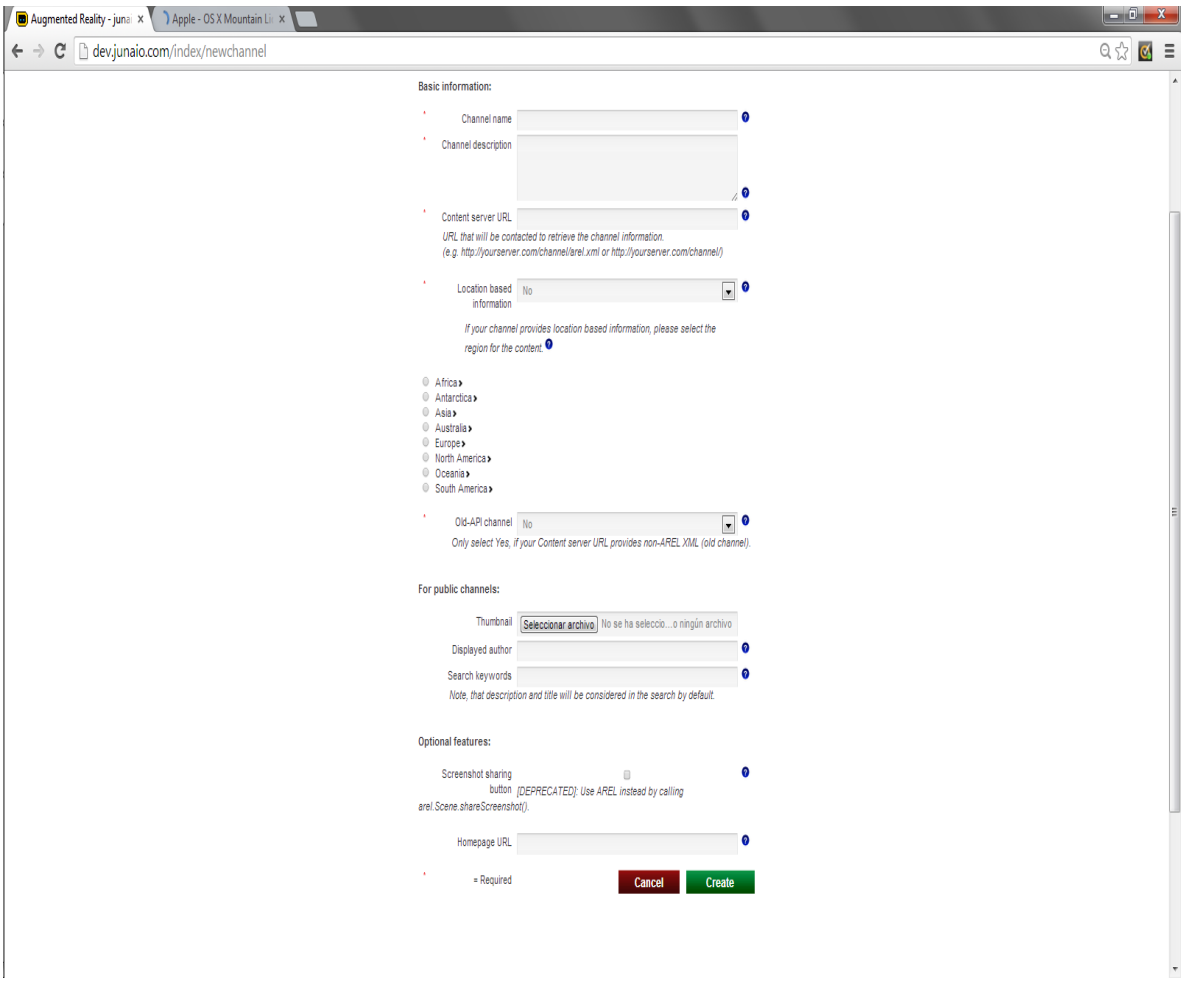
Hacer click en el boton de “Free Developer Signup” para crear la cuenta en Juanio, llenar el formulario y terminar de crear la cuenta.



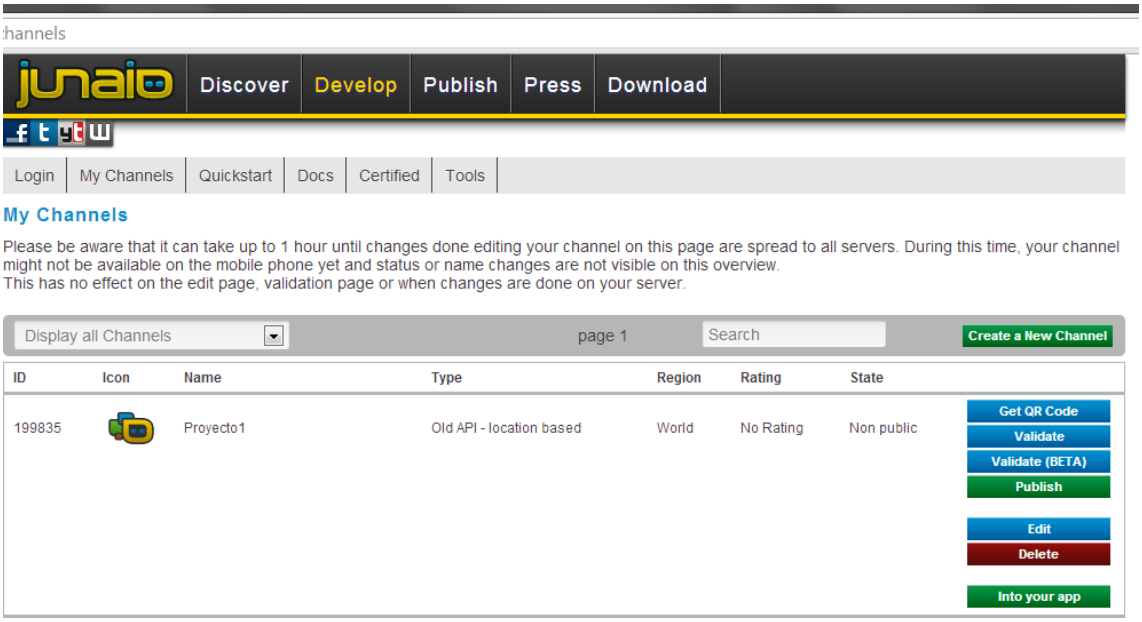
Al tener la cuenta creada tendremos esta pantalla de incio. Para cargar la información de Hopalla en Juanio debemos de crear un “canal”, este canal es un espacio en el servidor de Juanio para cargar contenido. Hacer click en el botón verde de “New Channel” para crearlo.


Augmented Reality - junaio
dev.junaio.com/index/main
junaio
Discover
Develop
Publish
Press
Download
Login
My Channels
Quickstart
Docs
Certified
Tools
Welcome, walurk@gmail.com
If you are here for the first time, it is best to have a look at the "What is a Channel?" - Link. If you are ready to start, have a look at one of the links below to allow you an easy entry to working with junaio.
Quickstart
Get started with step by step tutorials and code snippets for Location Based, GLUE channels and more.
Let's get started
Full Documentation
Go to the full docs for extended infos on GLUE, Indoor, supported media, user interactions, 3D models, etc.
View the Docs
junaio Developer Forum
Share your questions and get support. Join more than 12000 junaio developers and learn from the community.
Join...
If you want to read up on some more details or you are not sure what you want to get started with, feel free to have a look at one of these links below before you start with the Quickstarts.
What is a Channel?
Get an introduction to the possibilities with junaio and how your very own AR project is published with junaio.
Go there...
Location Based Channels with junaio
Get an introduction to Location Based Channels in junaio.
Location Based AR
GLUE channels with junaio
Get an introduction to GLUE (Image Based) Channels in junaio.
Image Based AR
Your App
Integrate your junaio channels into your own app.
More
junaio CI materials
Use official junaio CI materials to communicate your project in the best way!
More
Your Profile
From: , GT
Change Profile
Show My API Key
You need your API key to protect the data on your server and check the authentication of the junaio server
Logout
Quick Links
New Channel
Developer Forum
Channel Creator
Channel Map

Llenar la información del formula de Juanio para crear el canal. En el campo de “Content server URL” pegar el link que se encontraba en Hoppala bajo el text de “Overlay URL”. En el campo de “Location based information” elegir la opción de “Yes, the channel provides points of interests around different locations”. En el campo de “Old –API channel” elegir la opción de “Yes [DEPRECATED: Please use AREL instead]”. Por ultimo hacer click en el botón verde “Save” para guardar los cambios.



Con el canal de Juanio creado y con la información de Hoppala cargada en este canal ya se puede probar la realidad aumentada. Regresar a la página principal después de haber iniciado sesión en Juanio y hacer click en la pestaña de “My Channels” en la parte superior de la página. El canal creado lucirá como el de abajo. Hacer click en el botón azul de “Get QR Code” para crear un código QR.



El QR creado se parecerá a este, entonces con este código se escanea desde la aplicación instalada en el teléfono para probar los puntos de interés en realidad aumentada.

199835

Para mayor información contactar a Víctor Fuentes a la dirección: fue12298@uvg.edu.gt